

2016 年度 プログラミング班 入会課題

作りたい、作れるようになりたいソフトウェア、デジタルゲームの企画書を書いてください。

- 下記空欄または A4 用紙一枚に収めてください。
- 入会後に作る作品の企画でなくても大丈夫です。

提出者 あさちゃん

green (仮)

ディフェンス 3D アクション ・ PC ゲーム ・ 小中学生向け

・プレイヤーの目的

植木針 を 敵 から 取りぬく!

プレイヤーがなくても、
一定時間でフック!!!
がらみることと作戦のうろ

世界観と植木針は重要?
妖精は何かと置く?

・世界観・ビジュアル

緑がなくなった世界、子供向けなのでキャラはかわいい。

敵がふえてくる理由もなんかな

Ex. 豆キウイ (節の鬼)、花粉症、主んがまた、ちゃん

主んが
ロボ!!

鬼、小鬼
何おこ?

か2227の人

ういバルロボ?

